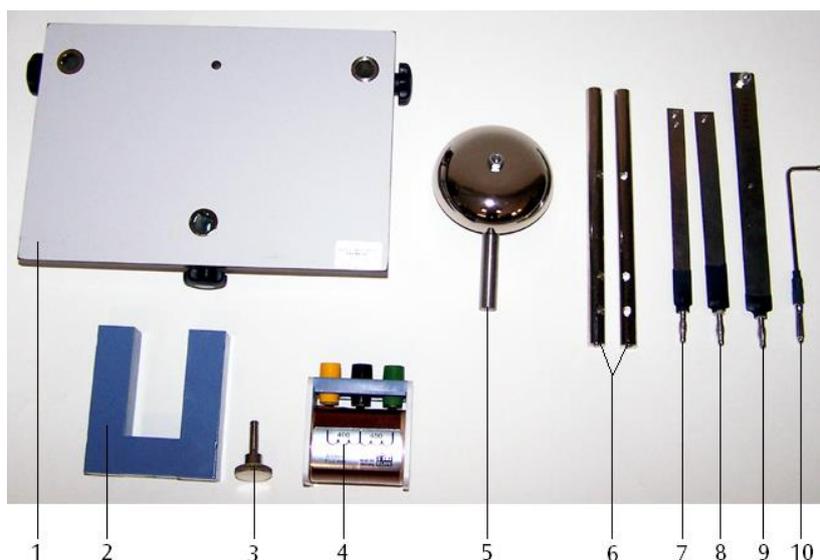


Juego de montaje: “Timbre, Relé, Interruptor de bimetálico” 1000994

Instrucciones de uso

10/15 ALF



- 1 Placa soporte
- 2 Núcleo en U
- 3 Tornillo de fijación para el núcleo en U
- 4 Bobina
- 5 Campanilla
- 6 Barra de contacto
- 7 Banda de bimetálico
- 8 Armadura
- 9 Muelle de fleje
- 10 Espiga de contacto

1. Descripción

El juego de aparatos “Timbre, Relé, Interruptor de bimetálico” sirve para el montaje de interruptores electromagnéticos y de bimetálico.

3. Datos técnicos

Placa base: aprox. 200x140x40 mm³
Masa: aprox. 1,6 kg

2. Volumen de entrega

1 Placa soporte con 3 puestos de sujeción
1 Campanilla, 70 mm de diámetro
2 Barras de contacto con tres orificios transversales de 4 mm
1 Muelle de fleje con un enchufe
1 Banda de bimetálico con enchufe
1 Armadura con enchufe
1 Espiga de contacto con enchufe
1 Núcleo en U, 20 x 20 mm²
1 Tornillo de fijación para el núcleo en U
1 Bobina de 800 espiras

4. Ejemplos de montaje

Para la realización de los montajes se requieren adicionalmente los siguientes aparatos:

1 Transformador con rectificador @230 V 1003316
o
1 Transformador con rectificador @115 V 1003315
1 Casquillo de lámpara E14 1000947
1 Bombilla 12 V, 25 W, E14 como material de consumo

4.1 Montaje de un timbre

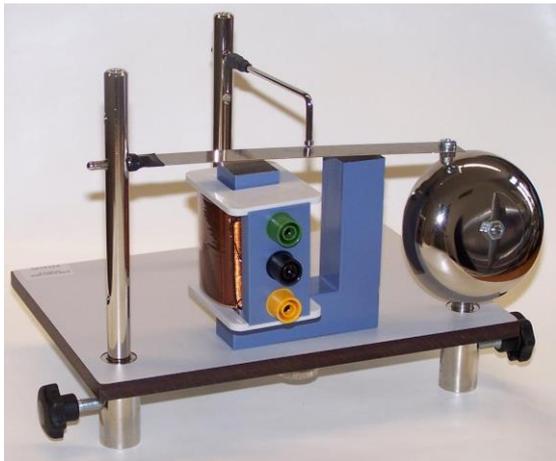


Fig 1 Montaje de un timbre

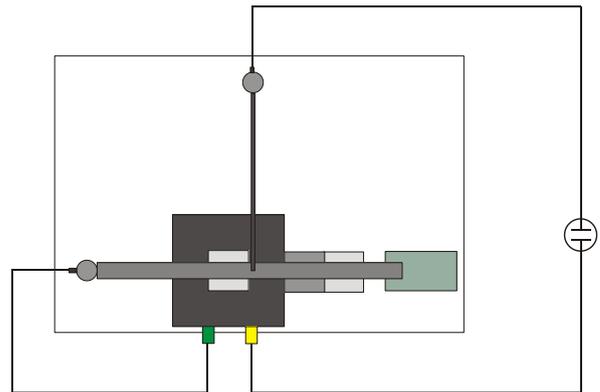


Fig. 2 Circuito de un timbre

4.2 Montaje de un relé

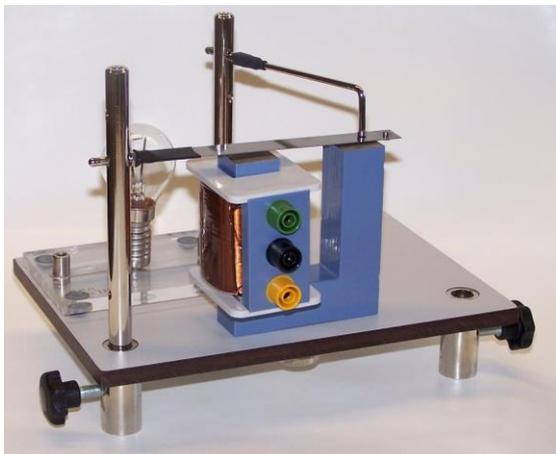


Fig 3 Montaje de un relé

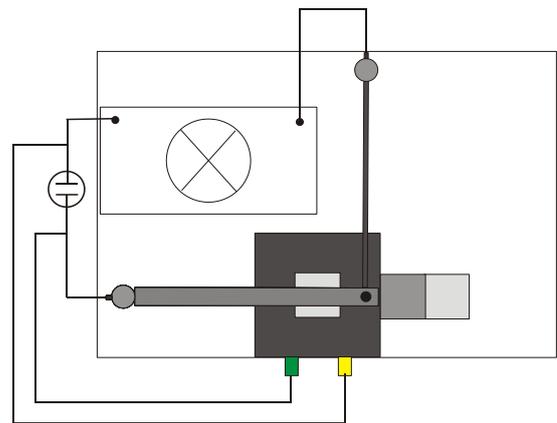


Fig. 4 Circuito de un relé

4.3 Montaje de un interruptor de bimetel

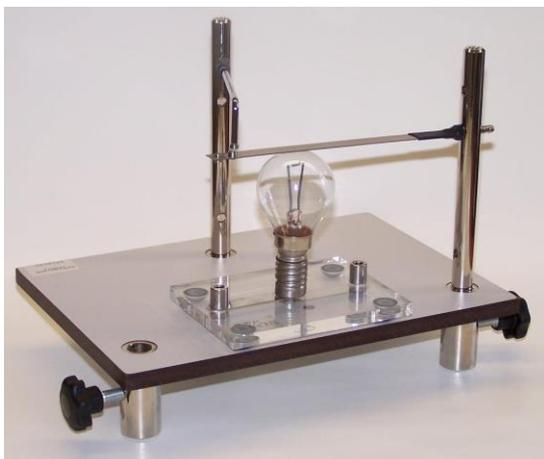


Fig. 5 Montaje de un interruptor de bimetel

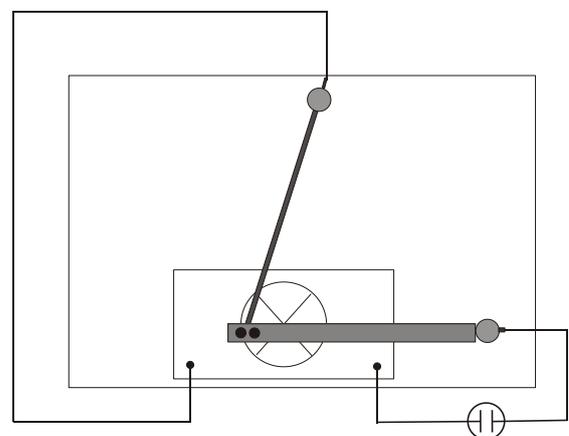


Fig. 6 Circuito de un interruptor de bimetel